

### スコア入力の方法は2通り。 コンペの途中でも変更は可能です

- 1. 個人スコア入力:コンペ参加者個々にスコア入力を行います。
- 2. 4人スコア入力:同組の1名が組メンバーのスコアをまとめて入力を行います。

2. 4人スコア入力

1. 個人スコア入力



\* Golferwebアプリを使用するにはGolferwebアプリのダウンロード、Golferweb会員登録が必要です。 \* 基本的には、コンペに参加される方皆さんにアプリ設定が必要です。

# ではスコア入力の仕方をみてゆきましょう



『プレー情報入力』画面(2)

#### スコアの登録を行います。スコア登録の方法は2通り

自分のスコアのみ入力する(個人スコア入力)方法と同じ組で回るメンバーをまとめて1名が入力する(4名入力)方法があります。



## (1)

アプリを起動後「トップ画面」を表示させてください。 コンペ当日はトップ画面に

- ◎「本日開催のコンペ」の情報
- ◎スコア入力のボタン上に「コンペ開催中!」と

赤マークが表示されます。

- ※各画面へはハンバーガーメニュー(上部にある三本線)からも遷移 できます。
- 「トップ画面」で"スコア入力"をタップしてください。



■スコア入力 1

# (2)

「プレー情報入力画面」へ遷移します。

(画面上部にコンペ名/開催:ゴルフ場名が表示されています) プレーする情報を設定してください。

 ①天気
②使用コース(前半・後半)
③使用ティー
④グリーン
⑤パット数入力の有無
⑥個人スコア入力(スコア入力へのボタン)方法、または 4名入力(4人スコア入力へのボタン)方法を選択 ⑤-1 コンペ当日 みんなでコンペを楽しみましょう



#### 「プレーヤー個々にスコアを入力」する場合

スコア入力へ

「スコア入力へ」のボタンをタップ

前半1番ホームのスコア入力画面が表示されます。

"設定変更"ボタンをタップ プレー情報入力画面へ移動。 入力方法の変更ができます。

■スコア入力 1



(3) 次に"パット数"の枠をタップ。枠色がオレンジに 変化したら、スコアと同様に数字をセットします。



数字をセットしたら、右下の"○番ホールへ>"をタップ。 次のホールに進みます。 前のホールのスコアを修正したいときは、 左下の"く〇番ホールへ"を押してください。

スコアは各ホール同様に入力し、最後のホールまで登録してください。



#### 「4名分をまとめて1名がスコアを入力」する場合

4人スコア入力へ

「4人スコア入力へ」のボタンをタップ

するとスコア入力画面が表示されます。

画面上部の表は前半または後半の9ホールの一覧表です。 入力するホールがピンクの枠で囲われています。

"設定変更"ボタンをタップ プレー情報入力画面へ移動。 入力方法の変更ができます。

4

人 入

カ

設定変列

0

0

0

000

000

000

前 半 半 計

初期値はパー数表示

+-でスコアを入力

 $\neg$ 

×

×

×

0

■スコア入力 2



#### (1) スコア入力するホールの選択

上部の一覧表でスコア入力するホールをタップします。 枠色がピンクに変わります。

### (2) スコア入力するメンバーの選択

スコア入力表でスコア入力するメンバーの枠をタップ すると枠の背景色がオレンジに変わります。

2番ホールヘ> 次のホールへ (3)そのホールのパー値がスコア表に初期値として記入されています。 パー値の上下にある+-を使ってスコアを入力。 パット値も同様に入力してください。 自動で前半/後半/合計が表示されます。 前後のホールのスコアに移動する時は、左下の"く〇番ホールへ" を押しても移動できます。 各ホール同様に入力し、最後のホールまで登録してください。

#### ⑤-2 コンペ当日 みんなでコンペを楽しみましょう



■スコア入力凡例

個人スコア入力画面	4名スコア入力画面     名前   スコア パット FWキー ブライズ 前後合 ア     子   ア     中   中     4   0     1   2     3   4     4   0     1   2     3   4     ゲスト1   4     4   0     ゲスト2   4     4   0     ゲスト2   0     *   0     *   *     0   0     *   *     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0     *   0 <	名称		個人入力での入力方法	4人入力での入力方法
Field   Field   Total 0 (9)   スコア   パット数   ブライズ   1   2   チャープ   3   FWキープ   3   ケスト2   グスト3   0		<b>①スコア入力</b>	スコアを入力します。	スペースをタップすると 枠がオレンジ色になった ら、テンキーでスコアを 入力	初期値としてパー値が入 力されており、プラスマ イナスでスコアを入力
		②パット数	パット数を入力します。 スコア分析に平均パット数と して反映されます。		
		③FW(フェアウェイ) キープ	フェアウェイをキープしたか どうかをO×で記入します。 初期値は× フェアウェイキープ率として スコア分析に反映されます。	〇部分をタップすると〇 に変わります。	FW(フェアウェイ)キープ スペースをタップすると Oに変わります。
		<b>④プライズ</b>	ゲームを取り入れたコンペな どご自由にご利用ください。 使用例)「オリンピック」な ど。数値は同組メンバースコ ア一覧表で合計含め確認でき ます。	スペースをタップし数値 を入力 (枠はタップしてもグレー のままです)	スペースをタップし数値 を入力
$\Theta$					

設定変更 「設定変更」のボタン



スコア入力画面右上「設定変更」のボタン をタップするとコンペの途中でも入力方法 を変更することができます。

# 事前準備が終わりました。 コンペの最中 「リーダーボード」「スコアボード」を見る 一参加者全員ー

## ⑤-3 コンペ当日 みんなでコンペを楽しみましょう



プレー中に仲間のスコアやリーダーボード(順位)を見る事ができます。手順は以下の通りです。 (1) リーダーボードを見る 「スコア入力画面」の"リーダーボード"をタップしてください。 【図(1)】スコア入力画

|人」ア人刀画面」の"リーターホート"をタツノしてくたさい。 タ発加老の発得公室集計」たフラフニンナングがまニナやナオ

【図(1)】スコア入力画面 【図(2)】 リーダーボード画面

■リーダーボード/